

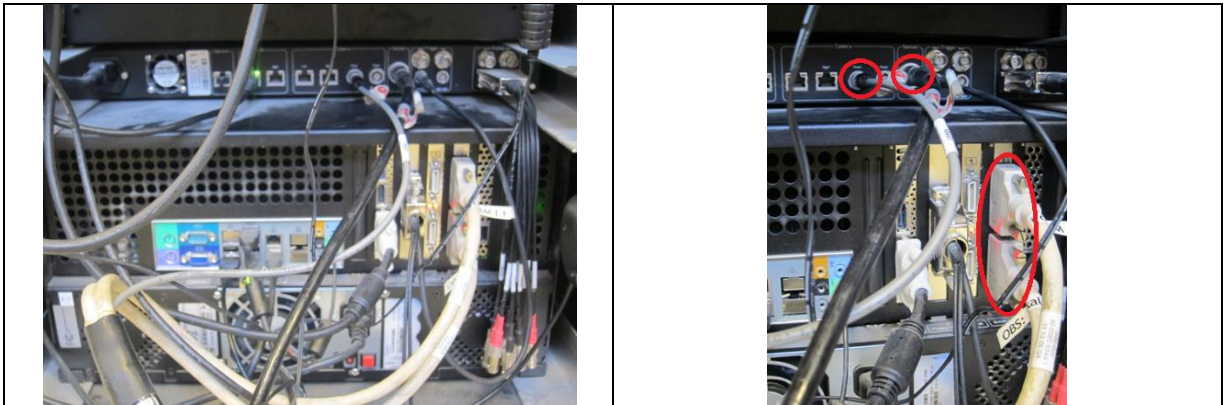
Kort kom i gang Aramis guide

Forberedelser

- Forsøgslegemet males hvidt og derefter males der sorte pletter på

Før forsøg – Opstilling af udstyr

- Kamera tilsluttes computer. Herunder ses hvilke stik der skal sættes i hvor



- Computer tændes og Aramis startes
- I Aramis:
 - Et nyt projekt oprettes
 - Obs! Der vælges 2D (uden calibration)
 - 'Camera mode' vælges
- Indstilling af kamera
 - Kameraet placeres så forsøgsemnet kan ses på skærmen
 - Kameraet stilles i vatter
 - Indstilling af fokus
 - Linsen på kameraet løsnes med unbraco-nøglen
 - Der placeres et stykke mat papir med tekst foran forsøgsemnet (ved krydset på skærbilledet)
 - Linsen drejes indtil teksten er skarpest. Skrug linsen fast igen og fin juster med fingerne på den yderste del af linsen.
 - Indstilling af lys
 - Den ene lampe slukkes
 - På computeren vælges billedet til at vise "false colors" ved at højre-klikke på billedet (under image display)
 - Der drejes på den tændte lampe indtil billedet bliver så mørkt som muligt (ensfarvet)
 - Den anden lampe tændes igen og den indstilles som ovenstående.
 - Indstilling af lukketid

- Billedet sættes tilbage på "overexposed" og "shuttertime" justeres indtil der lige præcis ikke er flere røde prikker på forsøgsemnet.
- Antal billeder pr. minut og antal billeder i alt vælges. Dette gøres via "mode"
- Udstyret er nu klar til brug

Under forsøg

- Når alt er klart trykkes der på det lille kamera-ikon nederst i venstre hjørne og målingerne starter
- Ønskes det at afbryde målingerne, trykkes "abort"
- Når målingerne er afbrudt skal man vælge hvilke "stages" man ønsker at arbejde videre med og der trykkes "create"
- Er der valgt "mode: Start/mid/stop" gemmes alle billederne først efter forsøget ved at trykke, "use all"

Efter forsøg

- Åbn 'Project mode'
- Åbn 'Project Parameter' og definer område med facets (grønt område)
- 'Add start point' for hvert stykke, Tryk "create". Eller ved at højre klikke og så "add start point". Tryk ctrl ind mens der klikkes på billedet. Sæt kryds i automatisk (for at der bliver sat "start point" på alle billederne). Derefter tryk "next" og "create".
- 'Compute Project' beregner flytninger mm.
- 2D-parameter til at vælge reference length (skal gøres på et rigtigt billede)

Generelt: Et billede i Aramis laves til "full screen" ved at venstre-klikke på billedet og trykke på "X".

Ønskes en mere udførlig guide og forklaring af hvad de forskellige indstillinger betyder, henvises til Aramis user guide.